



CREACIÓN DE FICHAS EN LIVEWORKSHEET

Como vimos en el primer tutorial, Liveworksheet nos permite crear cuadernos de fichas de otros usuarios muy rápidamente y de manera muy sencilla. Pero, ¿cómo podemos crear nuestras propias fichas interactivas? Hoy vamos a ver lo sencillo que es.

Lo primero que debemos de hacer es ingresar en nuestra cuenta escribiendo nuestro usuario y contraseña.

1. INTRODUCIMOS LA PÁGINA WEB DE LA HERRAMIENTA

2. INGRESAMOS COMO PROFESORES

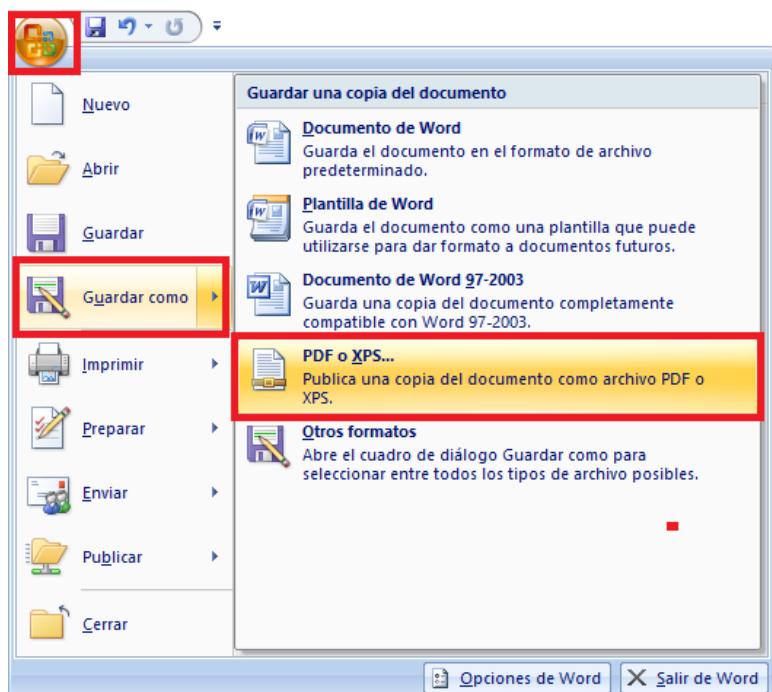
Una vez en nuestro perfil, seleccionamos el botón “Crea fichas interactivas”

3. SELECCIONAMOS LA OPCIÓN DE CREAR Y CLICAMOS EN EMPEZAR

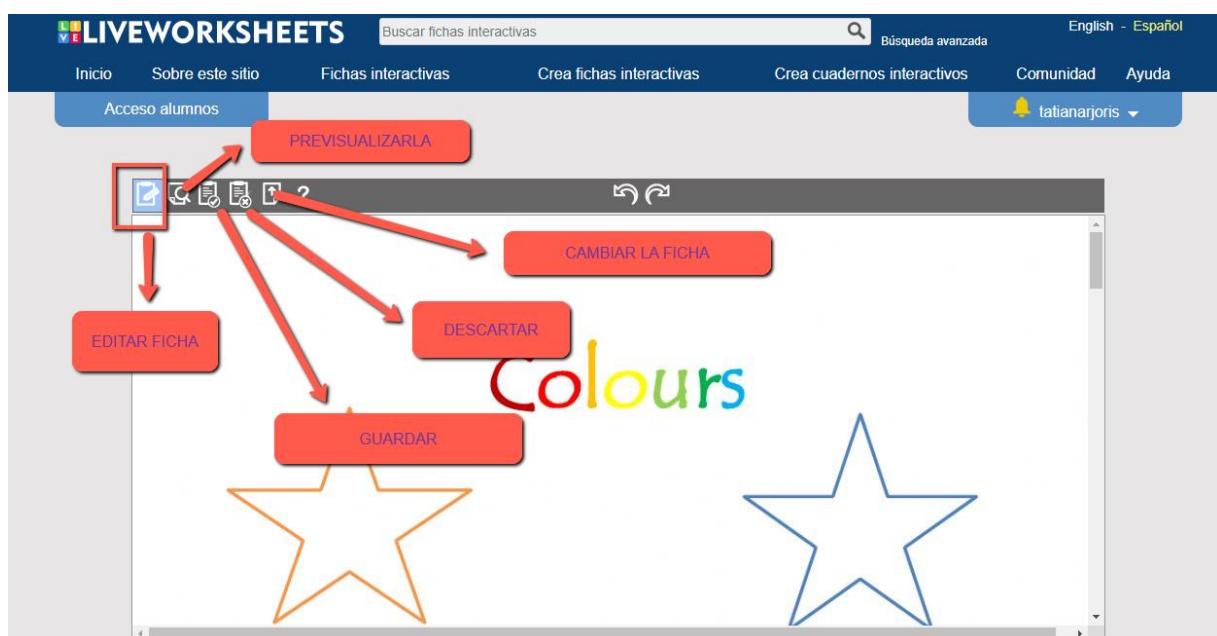


Para crear nuestra ficha interactiva, lo primero que tendremos que hacer será seleccionar una ficha que tengamos guardada en nuestro ordenador (puede ser en formato pdf,jpg o png). Una vez que la tengamos, seleccionamos el archivo y le damos a enviar.

Podemos guardar nuestro documento de Word en PDF de manera muy sencilla.



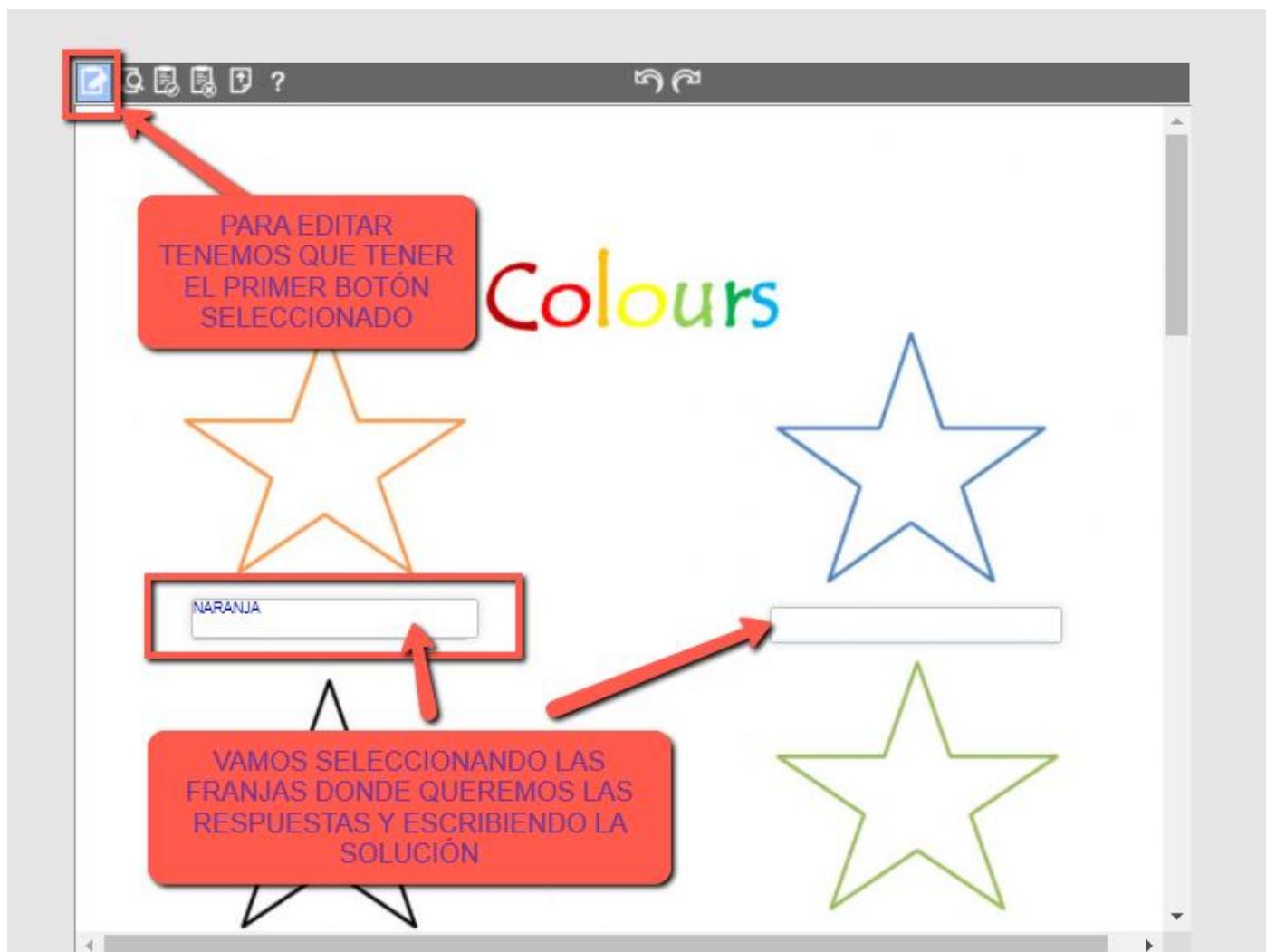
Una vez subido el documento se nos abrirá una pantalla muy sencilla con varios botones.



1. ACTIVIDAD DE RELLENAR

Simplemente dibujamos cajas donde queremos que el alumno/a escriba la respuesta y lo completamos con la solución correcta.

Si en algún recuadro hay opción de dos o más palabras posibles, las escribiremos separando cada palabra con una barra lateral (ejemplo: palabra/palabra)

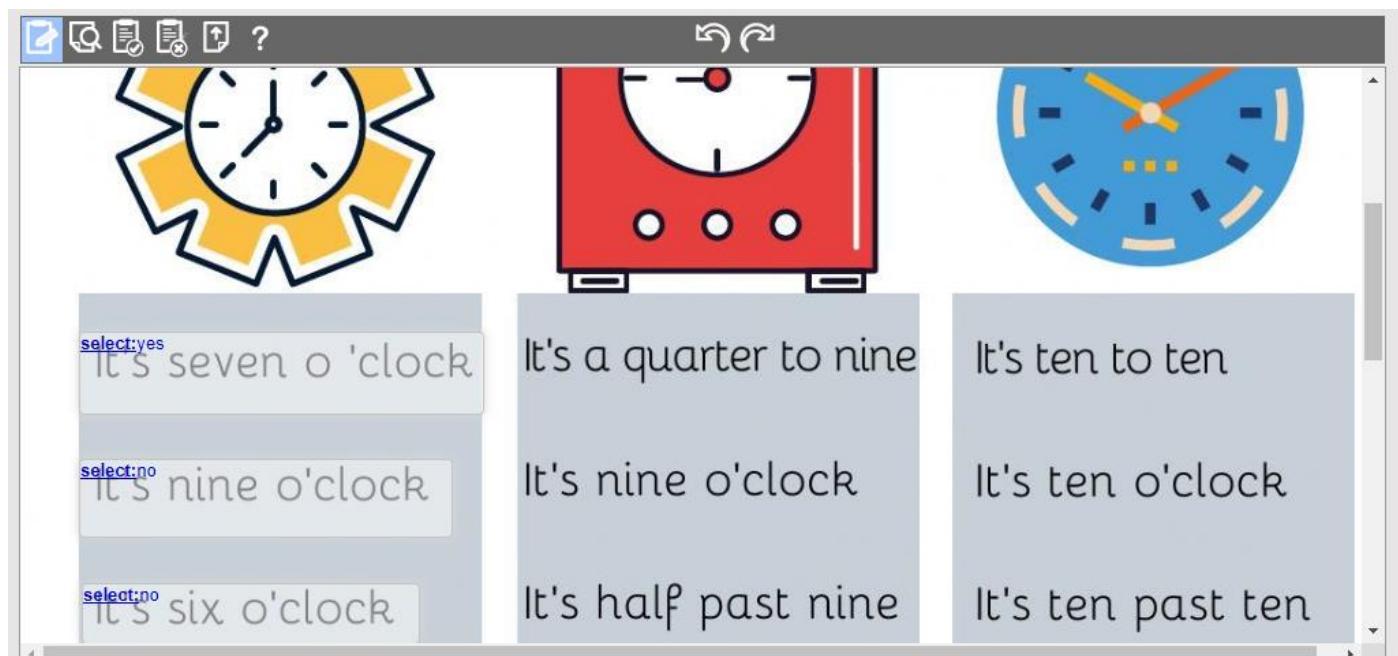


2. EJERCICIO DE SELECCIÓN MÚLTIPLE

Escogemos una ficha en pdf o en imagen en la que aparezcan diferentes opciones posibles.

En las que sean incorrectas escribiremos: **select: no**

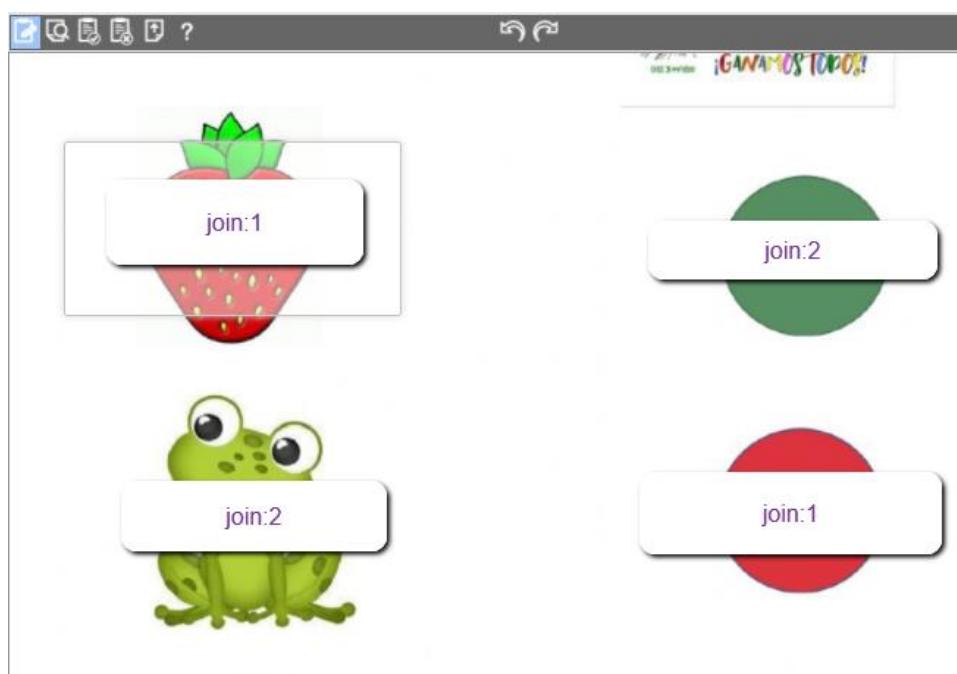
En la opción correcta: **select: yes**



Option	1 (Yellow Gear)	2 (Red Alarm)	3 (Blue Clock)
select:yes	It's seven o'clock	It's a quarter to nine	It's ten to ten
select: no	It's nine o'clock	It's nine o'clock	It's ten o'clock
select: no	It's six o'clock	It's half past nine	It's ten past ten

3. UNIR FLECHAS

Seleccionamos cuadrados y en las palabras que se correspondan de la columna de la derecha con la izquierda, las enumeraremos con el mismo nombre escribiendo: **join:1**, **join:2...**



Item	Label
Strawberry	join:1
Frog	join:2
Green Circle	join:2
Red Circle	join:1

4. EJERCICIO DE ARRASTRAR Y SOLTAR

Escribiremos los comandos “drag”: arrastrar en la palabra que queramos que se mueva y “drop”: soltar en la imagen adecuada, seleccionando cada pareja con un número.

En cada pareja: drag:1 drop:1

drag:2 drop:2



5. CUADRO DESPLEGABLE

Si queremos que en nuestro ejercicio se desplieguen diferentes opciones, escribiremos en el recuadro que creemos **choose:seguido de las palabras separadas por barras**.

La respuesta correcta empezará con un asterisco.

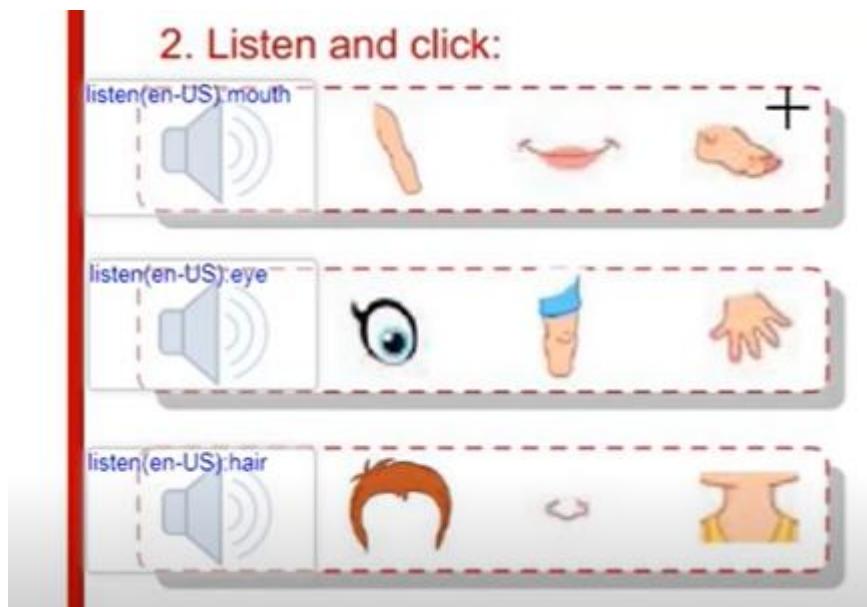


6. EJERCICIO DE ESCUCHA

Este tipo de actividad solo funcionará en Chrome o Safari.

Para crearla, escribimos en el recuadro el comando **listen:seguido de la palabra o frase**. Inmediatamente aparecerá un cuadro donde tengamos que seleccionar el idioma.

Una vez elegido aparecerá incluído en la instrucción que habíamos escrito.



7. EJERCICIO DE HABLA

Podemos crear este tipo de actividad para practicar la pronunciación, pero requiere de Google Chrome y es necesario dar permiso para que el programa utilice nuestro micrófono. Simplemente deberemos escribir en el recuadro el comando **speak:seguido de la respuesta**. Al igual que en el ejercicio anterior, tendremos que seleccionar el idioma.

3. Speak the missing words:

My has got long brown hair.
My is wearing glasses.
My has got black hair.

8. INSERTAR UN VIDEO EN LA FICHA INTERACTIVA.

Podemos incluir el vídeo, dibujando un **recuadro** y **copiando la página web**.



9. INSERTAR ARCHIVO MP3

Escribimos **playmp3**: y aparecerá inmediatamente una ventana para seleccionar el archivo desde nuestro ordenador. Una vez subido la canción, aparecerá asignado al comando un número aleatorio.

Days of the week

1. Listen to the song:

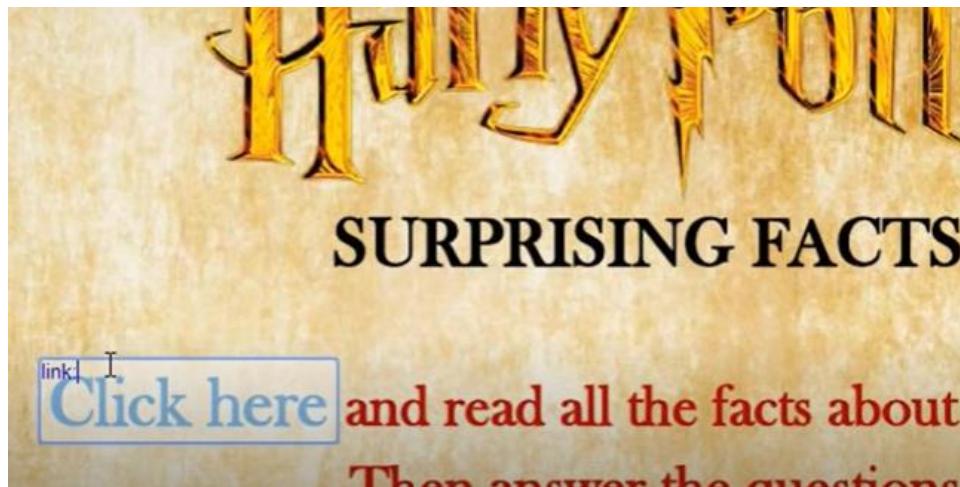
playmp3:709131257323763.mp3





10. ENLAZAR A PÁGINAS WEB

Escribimos **link:seguido de la dirección web** (por ejemplo: link:colegiojuandelacosa.com)



11. EJERCICIO DE RESPUESTA LIBRE

Si lo que deseamos es que los niños escriban una redacción o que hagan un texto libre, simplemente dibujaremos un recuadro en blanco.

En este caso, no funcionará la autocorrección.

CÓMO GUARDAR LA FICHA INTERACTIVA

Cuando tengamos la actividad que queremos, la guardaremos seleccionando el tercer botón.

